

班春晖

广州市 • 15209116298 • cucgamerban@gmail.com

[bottlefish.me/](#) [zhihu.com/people/ban-chun-hui](#)

游戏策划/关卡策划

简介

喜欢观察世界，并思考

是一名关卡设计师，专注于用布局、机制和脚本和创造独特的体验，之前在网易参与一款合作研发AAA级别射击loot游戏

我可以独立完成关卡的可玩版本，从greybox到脚本编写，或者是一些简单的feature，我致力于创建吸引人的encounter，让人思考的谜题或和独特的探索空间

作为一名独立开发者，以程序和策划等不同身份开发了多个独立作品，热衷于参加gamejam，在极限的时间里探索边界很痛苦，但是也很享受

我喜欢更多提供给玩家选择的游戏，例如沉浸式模拟的arkane一直是我的灯塔之一，half life2也是我的老师，wandersong，艾迪芬奇的回忆这些叙事或者情感驱动的游戏始终吸引着我，他们激励我努力创造独特和让人印象深刻的体验

游戏设计的边界外还有什么，我很好奇

工作经历

2019-07 - 2023.1

关卡设计师

网易G108 FPS+MMO射击游戏

- 负责设计和制作两张游戏大地图的布局部分
 - 这是什么：这是一个hub类型的大地图，连接各个副本和玩法，玩家在上面参与公共活动，日常任务以及探索
 - 关注什么：主要关注POI，玩家导航，world fantasy，玩家移动verb，遭遇特色和遭遇距离
- 负责设计和制作游戏的前两个战役主线
 - 这是什么：传统PVE战役，三个主要目标：wow moment塑造，沉浸的叙事的战斗体验，教学和特色展示
 - 关注什么：主要关注遭遇设计，vista（远景），节奏，wow moment，玩家导航
- 联合负责设计（与另一名同事）和制作游戏终局的多人合作PVE副本
 - 这是什么：为玩家带来最强挑战的多人合作副本，使用全新的机制考验玩家的个人和合作能力
 - 关注什么：主要关注服务于体验核心的机制和流程设计，节奏，复杂度，合作性，核心fantasy
- 参与设计和制作游戏中期两个战役主线的前期布局
- 参与和关卡信息有关的部分AI工具构建
 - 例如如何让关卡策划使用合适的工具来让怪物实现推进，占据和撤退
- 参与部分基础关卡机制的构建
 - 例如搬运物品，或者占领地点

教育

2015 - 2019

数字媒体技术（游戏设计技术方向）

中国传媒大学

游戏创作基础与实践，主题娱乐设计，交互叙事，用户体验分析，图形学，C++，unity开发，unreal开发

创作经历

2022 - 2022

《Escape to ground》

关卡设计

这是一使用source引擎制作的arkane风格的射击游戏关卡，主题是escape

我独自制作，负责关卡搭建和脚本编写

<http://bottlefish.me/escape-to-ground/>

2022 - 2022

《Dice Slinger》

策划&程序

这是一个结合了设计和投掷骰子的游戏

我负责了核心规则的设计，并实现了核心机制

<http://bottlefish.me/dice-slinger/>

2019 - 2019

《Elf In Bottle》

策划&程序

这是一个关于互相关心别人需要的双人合作解密游戏

该游戏获得了indieplay最佳gamejam第三名

我负责了其中核心机制的设计和部分关卡设计，并实现了核心机制

<http://bottlefish.me/elf-in-bottle/>

2018 - 2018

《Wendigo》

策划&程序

《Wendigo》是一款通过“剪辑录像”来改变过往的解谜游戏

该游戏获得indieplay最佳学生作品入围

我负责了其中核心机制的设计和部分关卡设计，并实现了核心机制

<http://bottlefish.me/wendigo/>

Skills

Level Design

- 我知道如何从零开始构建一个完整可玩的关卡体验

Game Design

- 我知道如何设计系统和机制以创造体验，在迭代过程中也能够分析机制或系统层面的问题以搭建坚实的游戏循环

Unity

- 我可以unity进行小型独立游戏制作或者原型验证

Unreal

- 我可以使用场景编辑器来搭建场景
- 我可以使用关卡蓝图来进行关卡脚本的编写

喜好

- 沉浸模拟游戏
 - Prey, 耻辱2, 杀手
- 叙事驱动的游戏
 - 半条命系列, 最后生还者系列, 生化奇兵无限, her story
- 情感驱动的游戏
 - wandersong, 艾迪芬奇的回忆
- 射击游戏
 - 命运2, titanfall2
- 动作游戏
 - 战神4, 哈迪斯, 晶体管, 陨落武士团
- 角色扮演游戏
 - 巫师3, 质量效应2, 神界原罪2, 地平线系列
- 模拟策略游戏
 - 群星, 足球经理, 隐形公司, 昆特牌, 动物园之星

